

ISECLの記号は、情報学教育協働学習環境のコードです。
Textbookの数字は、教科書のユニット番号です。

方法，手段（活動と思考），内容

教科書：松原（2014）ソーシャルメディア社会の教育，開隆堂.

まず方法・手段・内容の考察のために

- アクティブ・ラーニング
- 21世紀型スキル
- 協働学習, 協調学習, …



- ケンブリッジ大学の入試問題
「木を描くとします。その木は現実のものですか」
- オックスフォード大学の入試問題
「コンピュータは良心をもつことができるか」

松原伸一 (2016) 情報学教育のカリキュラム・イノベーション～教職実践に向けて: 新しい資質・能力と技術, 情報学教育研究2016, pp.23-32.

メニュー

次に進む ※これより先は非公開です。

PUSH

情報学教育協働学習 (ISECL) へ戻る

[PUSH](#)

情報学教育ポータルサイト (ISEPS) へ戻る

[PUSH](#)

松原研究室へ

[PUSH](#)

情報学教育の展開編

※これより先は、非公開です。